От автора

Пословицы и поговорки помогают выразить мысль более точно, делают речь образной, эмоциональной, выразительной. Поэтому важно знать как можно больше пословиц и поговорок, уметь использовать их в разных речевых ситуациях. Пословицы и поговорки являются образцом смысловой, композиционной, синтаксической, звуковой организованности, легко запоминаются и могут быть использованы как учебный материал на уроках русского языка и литературы.

Предлагаемая игра активизирует и расширяет пассивный запас знаний пословиц и поговорок, развивает языковую догадку. И, что особенно важно, в процессе поиска недостающей части пословицы или поговорки игра даёт возможность учащимся оценить их средства выразительности, почувствовать, как богат и одновременно прост, точен их язык.

Игра в домино из пословиц и поговорок может быть интересна и взрослым, и детям: она позволяет приятно и полезно провести время, сделать обучение русскому языку интересным и увлекательным, в игровой форме помогает легко и быстро запомнить наиболее употребительные в повседневной русской речи пословицы и поговорки.

Игра адресована иностранцам, изучающим русский язык, а также русским учащимся.

Предлагаемая игра прекрасно иллюстрирует характерные черты пословиц и поговорок как жанра фольклора. Эти черты быстро запоминаются, потому что их знание необходимо для решения игровой задачи. Например, для пословиц и поговорок характерен с и н т а к с и ч е с к и й п а р а л л е л и з м, т.е. построение фразы из двух синтаксически одинаковых частей (И волки сыты, и овцы целы; Как аукнется, так и откликнется). Многие пословицы и поговорки строятся на противо по с т а в л е н и я х, что выражается в использовании антонимов — слов с противоположным значением (Нет радости вечной, нет печали бесконечной; Малое дело лучше большого безделья), а также противительных союзов а, да, выражающих отношения противопоставления, несоответствия (Ум хорошо, а два лучше; Близок

локоть, да не укусишь). Ритмическую и синтаксическую чёткость пословицам и поговоркам придают з в у к о в ы е п о в т о р ы и р и ф м ы (Пословица к слову молвится; Не верь речам, верь своим очам; Всякое семя знает своё время).

В преподавании русского языка как иностранного предлагаемая игра может быть использована в разных случаях. Например, как одна из форм контроля знаний на заключительных занятиях, посвящённых пословицам и поговоркам, а также в качестве лингвострановедческого материала.

Помимо актуализации интереса к пословицам и поговоркам, иностранным учащимся игра в домино поможет усвоить значение таких характерных для пословиц и поговорок синтаксических структур, как обобщённо-личные предложения (Что посеешь, то и пожнёшь; Лес рубят — щепки летят), инфинитивные предложения (Волков бояться — в лес не ходить), бытийные предложения (На вкус и на цвет товарища нет; Не было бы счастья, да несчастье помогло), бессоюзные сложные предложения (Назвался груздем, полезай в кузов) и др. При изучении русского языка как иностранного домино из пословиц и поговорок целесообразно использовать с учащимися базового и I сертификационного уровней.

Игра состоит из 3-х комплектов, в каждом из которых 40 карточек. Карточки разделены на 2 части: в левой части написано «начало» одной пословицы, в правой — «конец» другой пословицы. Основная задача играющих — по принципу домино составить пословицу или поговорку.

Организовать игру можно по-разному. Приведём некоторые рекомендации.

- 1. Если играющих много, учащихся можно разделить на группы по 4—5 человек. Каждая группа получает один комплект карточек домино и ведёт игру по общим правилам. Между группами можно организовать соревнование на время (кто быстрее). Выбор комплекта карточек зависит от уровня подготовленности и пожеланий играющих.
- 2. Играть можно с одной большой группой «на слух», например, с целым классом. В этом случае игра может проходить следующим образом. В зависимости от количества играющих



каждый получает по 2 или 3 карточки. Ведущий (учитель) тоже берёт себе карточки.

В е д у щ и й, начиная игру, читает текст своей карточки: «Волков бояться / век учись». Какое продолжение к Волков бояться?

1-й ученик подбирает продолжение пословицы: в лес не ходить.

Ведущий: Какое начало к век учись?

2-й ученик: Век живи.

Ведущий (обращаясь к 1-ому ученику): Какое начало пословицы на твоей карточке?

1-й ученик: Как аукнется.

Ведущий (обращаясь ко всем): Какое продолжение пословины?

3-й ученик: так и откликнется.

В е д у щ и й (обращаясь к 2-ому ученику): Какой конец пословицы на твоей карточке?

2-й у ч е н и к: гуляй смело.

Ведущий (обращаясь ко всем): Какое начало пословицы? 4-й ученик: *Кончил дело*. И т.д.

Игра должна проходить в быстром темпе. Тот, кто делает ошибку, получает 1 балл; тот, кто исправляет ошибку — 5 баллов. В конце игры подводятся итоги. Способы оценки результатов могут быть и другими. Можно предложить участникам игры привести примеры употребления пословиц и поговорок в зависимости от речевой ситуации и т.д.

3. Играть может и один человек. Для этого надо создать виртуальную группу. Например, вы решаете, что в группе 4 игрока, набираете по 5 карточек 4 раза, раскладываете их по кругу и играете по общим правилам за каждого виртуального игрока по очереди.

Игра в домино из пословиц и поговорок может быть использована как на занятиях в аудитории, так и во внеурочное время: в конкурсах, кружках по русскому языку, группах продлённого дня и т.п.

Желаем интересно и полезно провести время, играя в домино из пословиц и поговорок!



Речевые пометы

 бран. — бранное
 разг. — разговорное

 неодобр. — неодобрительное
 стар. — старое

 перен. зн. — переносное значение
 уменьш.-ласк. — уменьшительное

 чение
 тельно-ласкательное

 прост. — просторечное
 устар. — устарелое

Другие сокращения

 2π . — второе лицо *м. р.* — мужской род 3π . — третье лицо нар. — наречие *безл.* ϕ . — безличная форма прил. — прилагательное гл. — глагол пов. н. — повелительное надеепр. — деепричастие клонение $e\partial$. ч. — единственное число *род.* n. — родительный падеж $\kappa p. \ \phi.$ — краткая форма *ср. р.* — средний род *межд*. — междометие сущ. — существительное *мн. ч.* — множественное число

Словарь пословиц

Словарная статья включает в себя пословицу или поговорку и её толкование, а также толкование отдельных слов и грамматические пометы, сведения о происхождении или объяснение русских реалий.

Пословицы и поговорки могут иметь варианты написания (лексические, грамматические) или факультативные элементы (чаще всего \boldsymbol{u} в значении усилительной частицы $\partial \boldsymbol{a}\boldsymbol{x}\boldsymbol{c}\boldsymbol{e}$). Те и другие приводятся в скобках. В карточках домино даётся только один вариант.

Перед сведениями о происхождении пословицы ставится значок **ж**.

Перед объяснениями реалий ставится значок ♦.





Домино 1

Бездонную бочку водой не наполнишь.

Бочку, не имеющую дна, наполнить водой невозможно.

Говорится о бесполезном труде, который совершается или по незнанию, или по глупости.

Без ученья нет уменья.

Чтобы приобрести в каком-либо деле уменье, квалификацию, надо учиться.

В гостях хорошо, а дома лучше.

В гостях человек может чувствовать себя хорошо, но дома он чувствует себя лучше.

Человек всегда стремится домой, к привычному образу жизни.

Век живи, век учись.

В е к — *здесь*: жизнь человека.

Процесс познания бесконечен, поэтому учиться надо на протяжении всей жизни.

Взялся за гуж — не говори, что не дюж.

 Γ у ж — *мн.* ч. гужи — часть конской упряжи.

Дюж (*прост.*) — $\kappa p.$ ϕ ., m. p. npuл. om дюжий — очень сильный, здоровый, крепкого сложения, рослый (о человеке).

♦ Чтобы запрячь лошадь, гужи надо туго натянуть. Для этого требуется большая сила.

Если взялся за какое-либо дело, потом не отказывайся, ссылаясь на трудности или какие-либо другие причины.

Вода камень точит.

То ч и ть — здесь: повреждать, разрушать.

Человек может добиться своего и в трудных обстоятельствах, если будет действовать настойчиво, упорно, несмотря на неудачи.

Волков бояться — в лес не ходить.

Если бояться возможных трудностей в каком-либо деле, то не стоит и начинать это лело.

Не надо бояться трудностей.

Всё хорошо, что хорошо кончается.

Если сложное дело завершается успешно, то все трудности и неприятности забываются.

Дарёному коню в зубы не смотрят.

Дарёный — подаренный, полученный бесплатно.

* Происхождение пословицы — практика покупки лошадей: когда покупают лошадь, обязательно смотрят её зубы, чтобы определить возраст: у старой лошади зубы стёрты.

Надо быть довольным тем, что подарено или досталось даром.

Дело мастера боится.

Умелый, хороший мастер справится с любым делом.

Для милого дружка и серёжка из ушка.

Ушка́ — род. п. сущ. ушко, уменьш.-ласк. к ухо.

Для любимого, дорогого человека любящий готов отдать самое ценное.

Друзья познаются в беде.

На помощь в трудный час приходят настоящие друзья.

За двумя зайцами погонишься, ни одного (и одного) не поймаешь.

Если человек берётся сразу за два серьёзных дела, то хороших результатов не получит ни в одном из них.

Из песни слова не выкинешь.

Говорится о необходимости сказать всю правду, не скрывая ничего.



₹